

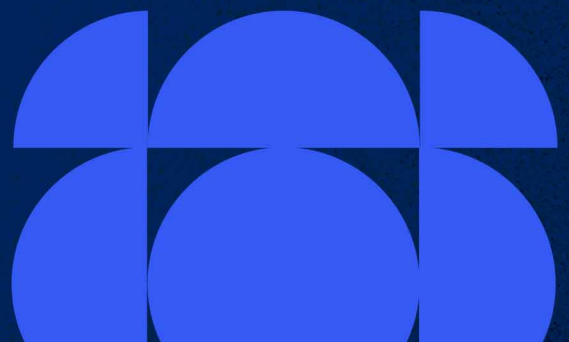


 e-learning.pl

# E-LEARNING BOOTCAMP



## E-LEARNING IMMERSION DAY



## BOOTCAMP IMMERSION DAY

Ekskluzywnie dla uczestników E-LEARNING BOOTCAMP 2025 oraz absolwentów z ostatnich 3 lat!

To nie jest kolejna konferencja. I to nie jest event marketingowy. To praktyczne, immersyjne doświadczenie, które realnie zmieni Twój sposób myślenia o procesach rozwojowych!

Jeśli uczysz, projektujesz lub wdrażasz e-learning, ten dzień pozwoli Ci dosłownie wejść do środka przyszłości edukacji.

Tu nie będziesz tylko słuchać. Założysz gogle i przetestujesz szkolenia immersyjne. Zobaczysz, jak VR, AR i MR zmieniają edukację – od medycyny, przez negocjacje, po symulacje techniczne. Poznasz praktyczne sposoby wdrożenia immersji do Twoich projektów.

### Dlaczego to nie może cię ominąć?


- REALNE DOŚWIADCZENIE, NIE TEORIA – samodzielnie sprawdzisz najnowsze rozwiązania VR i AR.
- PRAKTYKA, NIE PREZENTACJE – każda sala to interaktywne stanowiska do testowania immersyjnych technologii.
- TECHNOLOGIA W DZIAŁANIU – poznasz konkretne zastosowania, które możesz wdrożyć w swojej pracy.
- WYŁĄCZNIK DLA SPOŁECZNOŚCI BOOTCAMPU – to specjalna edycja tylko dla osób, które chcą realnie rozwijać swoje kompetencje.

### Program – pełne zanurzenie w immersyjny e-learning

10:00 – 10:30 | Część wspólna – Otwarcie i keynote

Jak technologie immersyjne zmieniają e-learning? – konkretne przykłady, trendy, wyzwania

10:30 – 12:30 | Sesja immersyjna – 3 interaktywne sale (każdy uczestnik zalicza wszystkie doświadczenia!)

 Sala 1: Medycyna i biologia w immersji

- VR (Gogle): Symulacja medyczna – interaktywne modele anatomiczne
- AR (Tablet/Smartfon): Interaktywna anatomia człowieka

 Sala 2: Kompetencje miękkie i instrukcje interaktywne

- VR (Gogle): Scenariusz negocjacyjny w rzeczywistości mieszanej
- AR (Tablet/Smartfon): Instrukcja obsługi w rozszerzonej rzeczywistości

 Sala 3: VR i AR w przemyśle

- VR (Gogle): Symulacje dla fabryk, magazynów i sklepów
- WebAR (Tablet/Smartfon): Interaktywne modele 3D

12:40 – 13:40 | Lunch & networking 

13:40 – 15:00 | Warsztat wdrożeniowy: Jak wykorzystać immersję w Twoim e-learningu?

Pracujemy na realnych przykładach – nie tylko zobaczysz, ale zaplanujesz własne wdrożenie immersyjnego e-learningu!

15:00 – 15:30 | Podsumowanie & quiz technologiczny z nagrodami

### **Dla kogo?**

Tylko dla uczestników Bootcamp 2025 oraz absolwentów z ostatnich 3 lat!

Jeśli chcesz naprawdę ZROZUMIEĆ i DOŚWIADCZYĆ immersyjnych technologii w edukacji – to wydarzenie jest dla Ciebie.

### **Co Cię ominie, jeśli nie przyjdiesz?**

- Praktyczne testy najnowszych technologii immersyjnych (VR, AR, MR)
- Doświadczenia z goglami i urządzeniami mobilnymi w różnych branżach
- Realne scenariusze wdrożeń w edukacji, medycynie, biznesie i przemyśle
- Możliwość networkingu z ekspertami i praktykami

Miejsca są limitowane – zapisz się już teraz!

Data: 9 czerwca

Cena: udział bezpłatny dla uczestników XI edycji E-LEARNING BOOTCAMP 2025 oraz absolwentów tego wydarzenia z ostatnich 3 lat

Chcesz wiedzieć więcej? Napisz lub zadzwoń do nas!

+48 22 37 63 011 [bootcamp@e-learning.pl](mailto:bootcamp@e-learning.pl)